

[Read free ebook] Schwarz am Zug: Das Go-bungsbuch. 20 Kyu - 15 Kyu

Schwarz am Zug: Das Go-bungsbuch. 20 Kyu - 15 Kyu

Von Gunnar Dickfeld

ePub | *DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



 Download

 Read Online

Produktinformation - Verkaufsrang: #472405 in BcherVerffentlicht am: 2013-12-12Abmessungen: 8.50 x 5.9b x 5.28l, Einband: Taschenbuch144 Seiten | File size: 74.Mb

Von Gunnar Dickfeld : Schwarz am Zug: Das Go-bungsbuch. 20 Kyu - 15 Kyu before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Schwarz am Zug: Das Go-bungsbuch. 20 Kyu - 15 Kyu:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Super Buchreihe fr Anfnger und Fortgeschrittene!Von KundeGunnar Dickfeld bringt in seiner Buchreihe Schwarz am Zug

den Einsteigern des Go-Spiels das Spiel anhand von Go-Problemen näher. Dabei ist die Besonderheit der Reihe, dass sie nahezu ausschließlich aus Ratseln besteht, auf zu viel theoretische Erklärung verzichtet und dem Leser durch Eigeninitiative und Experimentierfreudigkeit die Regeln sowie Strategien und Taktiken des Spiels beibringt. Das Niveau von Buch zu Buch ist dabei passend zu den Schritten (Kyu) unterschiedlich. So ähnelt das erste Buch (30Kyu 25 Kyu) mehr einer Spielanleitung, bei der dem Leser die Regeln und Ideen des Spiels an Hand von vielen Beispielen näher gebracht werden, während das vierte Buch (15Kyu 10Kyu) aus ernsthaften Go-Problemen besteht, bei denen man teilweise einige Zeit zum Nachdenken benötigt. Auch innerhalb der einzelnen Bücher steigt das Niveau in den Kapiteln an, so dass der Leser oft zu Beginn eine neue Mechanik oder Strategie an einem einfachen Beispiel selbst entdecken, und dann in den folgenden komplexeren Beispielen selbst anwenden kann. Gerade diese anwendungsorientierte Herangehensweise erweist sich als eine der besonderen Stärken dieser Buchreihe. Man bekommt quasi durch das Lösen der Probleme eine Intuition dafür, welche Züge sich in welchen Situationen lohnen, was gerade für einen Anfänger, der mit dem Spiel und seinen Unmengen an Möglichkeiten anfangs überfordert sein kann, eine schöne Art zu lernen darstellt. Gleichzeitig bieten die Aufgaben eine erfrischende Abwechslung von der teilweise stumpfen Theorie-Rezitation, wie man sie aus anderen Anfängerbüchern kennt. Auch die Übungsaufgaben an sich bieten abwechslungsreiche Fragen: Von Fangen Sie die weißen Steine, über Finden Sie alle Ko-Drohungen? bis hin zu Fragen wie Wie viele Punkte macht Schwarz mit 1? werden die verschiedenen Probleme auf eine vielfältige Art und Weise bearbeitet. Auch die Fragestellungen an sich sind abwechslungsreich formuliert, wodurch sich die Aufgaben auch angenehm lesen lassen. Thematisch werden alle für den Anfang wichtigen Themen behandelt, wobei die Buchreihe mit Fragen zum Verständnis des Spiels wie Ist A ein echtes Auge? beginnt und mit jeweils Kapitel-bezogenen, tatsächlichen Spiel-Problemen endet. Dabei ist besonders die Struktur der einzelnen Bücher an sich positiv hervorzuheben. So fängt zum Beispiel das letzte Buch mit Übungsaufgaben zur Eröffnung des Spiels an und endet mit dem Endspiel. Während einzelne oft für sich stehende Themen (wie das Thema Ko-Kampf) dann behandelt werden, wenn sie vom Schwierigkeitsgrad her passen, kommen wichtige Themen wie das Retten und Töten von Gruppen immer wieder vor. Die einzelnen Unterthemen werden oft nicht explizit erläutert, allerdings ist das auch nicht notwendig, da die Aufgaben als Beispiele zum Verständnis mehr als ausreichen. Nur bei der Eröffnung ist man als Anfänger etwas überfordert und versteht nicht immer sofort, wieso der von der Lösung vorgeschriebene Zug der sinnvollste ist, da die Begründungen an dieser Stelle doch recht kurz ausfallen. Andere Themen wie der Kampf um Leben und Tod sind da schlüssiger. Außerdem führt die Buchreihe auch immer wieder passende Begriffe ein, die beim Go-Spiel gebraucht werden. Das wirkt zwar etwas unübersichtlich, dafür gibt es allerdings am Ende jedes Buches ein Begriffsglossar mit den bereits vorgekommenen Begriffen. Das gibt eine schöne Übersicht. Auch sehr gut gelungen sind einige Teile der Lösungen. Gerade bei den typischen Situationen, bei denen es nur ein richtig oder falsch gibt, zeigen einem die Bücher nicht nur den richtigen Zug, sondern auch die Folgen eines falschen Zuges, was sich als sehr förderlich für das Verständnis des Lesers erweist. Gerade beim Kapitel Invasion im vierten Buch ist die Lösung sehr gut gelungen, allerdings nicht wegen eines richtig-falsch-Vergleichs, sondern dadurch, dass genau gezeigt wird, welche Auswirkungen der jeweilige Angriff auf den Gegenspieler hat. Zusammenfassend bringt die Buchreihe Anfängern des Go-Spiels die grundlegenden Konzepte vollständig und strukturiert bei. Dabei wird auf die Erklärung der Theorie des Spiels weitgehend verzichtet. Dafür gilt es Übungsaufgaben zu lösen, die den Anfänger dazu bringen das Spiel und damit verbundene Techniken selbst zu entdecken. Dieses Prinzip funktioniert bis auf wenige Ausnahmen sehr gut und hilft besonders Anfängern, sich im Spiel zu Recht zu finden ohne von jeder Menge Theorie überfordert zu werden. Die Aufgaben sind vielseitig, thematisch passend und machen Spaß zu lösen. Auch die dazu gehörigen Lösungen sind oft durch gute Erklärungen und richtig-falsch-Vergleichen leicht zu verstehen und nachzuvollziehen. Mir persönlich haben die Bücher als Anfänger sehr geholfen. Nicht nur, weil mir das Lösen der Probleme viel Spaß bereitet hat, sondern vor allem, weil jedes Kapitel eine wichtige, aus dem Go-Spiel bekannte Thematik behandelt. Probleme, die man am Anfang des Spiels hat, wie zum Beispiel die Unentschiedenheit, wenn man die gegnerische Stellung angreifen möchte, aber wegen der schier unendlichen Menge an Möglichkeiten nicht weiß wie, werden in den Büchern mit der Hilfe von praktischen Beispielen sehr gut behandelt. Während die ersten beiden Bände der Reihe mehr den Fokus auf die Regeln und grundsätzlichen Ideen des Go-Spiels legen, haben mir gerade die letzten beiden geholfen, da diese aus sehr Praxis-bezogenen Beispielen bestehen. Besonders die Aspekte Wie invadiere ich? und Wie verteidige ich? waren Themen, vor denen ich immer etwas ratlos und zögerlich stand. Gerade da hat mir die Buchreihe, dadurch, dass sie sich strukturiert damit befasst und einem hilft die richtige Intuition zu erlangen, sehr geholfen. Genau dafür sind die Bücher nämlich ideal und für Anfänger des Go-Spiels auf jeden Fall einen Kauf wert. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Uneingeschränkt empfehlenswert Von Customer Das Buch enthält Problemstellungen des Go Spiels, die sich tatsächlich an Spieler innerhalb der angegebenen Spielstärke richtet. Diese Probleme sind gut aufbereitet, ansprechend präsentiert und vernünftig gegliedert. Man kann sich also direkt mit dem gewünschten Bereich beschäftigen oder das Buch von Anfang an durcharbeiten. Auf jeden Fall ein Gewinn.

Produktbeschreibung aller bester Zustand noch eingeschweit